Отчет №2

* Велась работа над логотипом приложения
* Смоделирован второй этаж ИКИТа в Blender
* Основная занятость заключалась в изучении Unity
* По дисциплине «Дискретная математика» начали изучение теории графов (для разработки алгоритма выбора маршрута)
* Начали использовать для командной коммуникации сервис «Slack»
* Проконсультировались у Гостевой Анны Александровны (Доцент кафедры геоинформационных систем)